

Regulamin projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR w ramach programu zwiedzania Wystawy PLAN

FILMOWY III edycja w WFDiF

1. Organizatorem wystawy PLAN FILMOWY III edycja (zwanej dalej „**Wystawą**”) jest Wytwórnia Filmów Dokumentalnych i Fabularnych (WFDiF) z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Chełmska 21, 00-724 Warszawa, państwowa instytucja kultury wpisana do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod numerem RIK 88/12, REGON: 000274938, NIP: 525-001-05-22.
2. Projekcja treści audiowizualnych na urządzeniach VR odbywają się w ramach programu zwiedzania Wystawy, w budynku części scenograficznej Wystawy (budynek nr 9, studio nr 3) na terenie siedziby WFDiF określonej w ust.1.
3. W projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR w ramach programu Wystawy mogą brać udział:
 - 1) osoby pełnoletnie;
 - 2) osoby niepełnoletnie od 6. roku życia - za udzieloną w formie pisemnej zgodą opiekuna prawnego.

Zasady korzystania z projekcji w goglach VR

1. Osoby korzystające z projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR zobowiązane są do dbania o powierzony sprzęt.
2. Osoby korzystające z projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR zobowiązane są do stosowania się do zaleceń personelu Wystawy.
3. Organizator wystawy może odmówić udziału w projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR oraz przebywania na terenie Wystawy osobom:
 - 1) znajdującym się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych, lub innych podobnie działających środków;
 - 2) posiadającym broń lub inne przedmioty, materiały, wyroby, napoje, środki lub substancje niebezpieczne. Ocena przedmiotów jako niebezpiecznych należy do Służb Porządkowych;
 - 3) zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzający zagrożenie bezpieczeństwa lub porządku projekcji;
 - 4) posiadającym inne niebezpieczne przedmioty.
4. Zabrania się wnoszenia i posiadania podczas projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR:
 - 1) broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów;
 - 2) materiałów wybuchowych;
 - 3) wyrobów pirotechnicznych;

- 4) materiałów pożarowo niebezpiecznych;
- 5) napojów alkoholowych;
- 6) środków odurzających lub substancji psychotropowych;
5. W przypadku jakiegokolwiek naruszenia niniejszego Regulaminu, osoba naruszająca zostanie niezwłocznie wydalona z budynku Wystawy.

Odpowiedzialność

1. Organizator Wystawy nie ponosi odpowiedzialności za wypadki spowodowane nieprzestrzeganiem niniejszego Regulaminu oraz zaleceń Personelu wystawy.
2. Osoby biorące udział w projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR ponoszą materialną odpowiedzialność za zniszczenie, uszkodzenie lub zgubienie sprzętu udostępnionego im w ramach projekcji treści audiowizualnych na urządzeniach VR, w ramach programu zwiedzania Wystawy.
3. Organizator wystawy zastrzega sobie prawo do czasowego zaniechania projekcji, w szczególności w przypadku konieczności dokonania niezbędnych napraw.

Warunki, ostrzeżenia oraz zasady BHP związane z użytkowaniem gogli VR:

1. **Słuchanie dźwięku przy dużej głośności może spowodować nieodwracalne uszkodzenia słuchu. Nie należy korzystać z zestawu słuchawkowego przy wysokim poziomie głośności.**
2. **Jeżeli osoba używająca gogli VR odczuwa objawy takie jak drętwienie, mrowienie, pieczenie lub sztywności winna zaprzestać natychmiastowo użytkowania urządzenia i skontaktować się z personelem wystawy.**
3. Szczegółowe zasady związane z użytkowaniem gogli VR (Gear VR) opracowane przez producenta urządzeń (SAMSUNG) dostępne są na Wystawie oraz pod adresem:
<https://static.oculus.com/documents/gear-vr-health-and-safety-warnings-pl.pdf>